

10

الصف العاشر

حاسوب

امتحان الوحدة الثانية

السؤال الاول : عرف المفاهيم والمصطلحات التالية :

1. المسألة:
2. الخوارزمية:
3. مخطط سير العمليات التابعي:
4. كينونية التوجة:

السؤال الثاني:

1. اكتب خوارزمية باستخدام طريقة التمثيل الشبه الرمزية لزراعة شتله في حديقة؟

2. اكتب خوارزمية باستخدام مخطط السير التابعي لاجاد المعدل لثلاث مواد؟

$$AVG= A+B+C/3$$

السؤال الثالث:وضح الفرق بين () READ و () READNUMBER

السؤال الرابع ما ناتج البرنامج الاتي:

NUMBER1=20

NUMBER1=30

= NUMBER3= NUMBER1*NUMBER2

TEXTWINDOW.WRITELINE(NUMBER3)

السؤال الخامس : بين المقبول من الغير مقبول من المتغيرات التالية:

FOR :

7SUM :

AMMMAN :

MY_NAME :

السؤال السادس : اذكر مميزات برمجية سمول بيسك؟

منصة أساس التعليمية

السؤال السابع: اذكر طرق تنفيذ برنامج كتبته في لغة سمول بيسك لرؤية نتائجه؟

انتهت الامتحان

الاجابات

السؤال الاول : عرف المفاهيم والمصطلحات التالية :

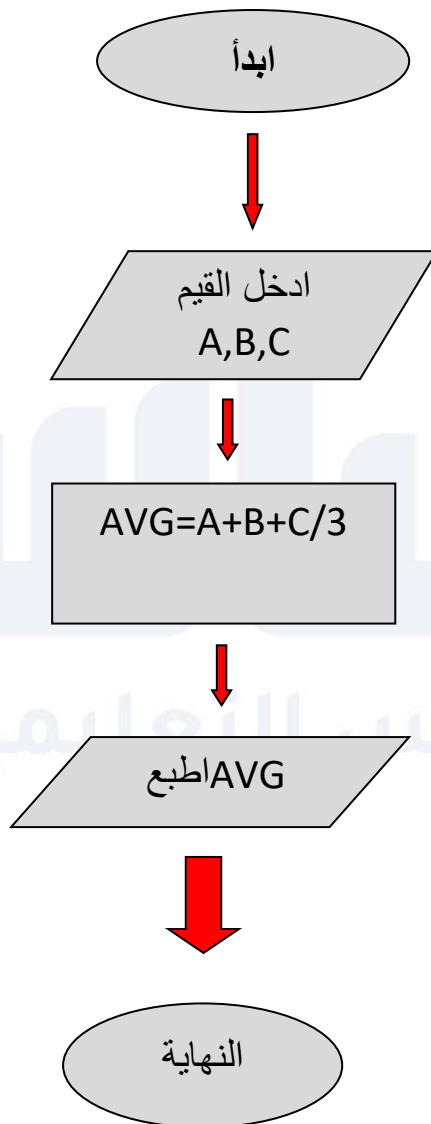
1. المسألة: هي الهدف او الناتج المطلوب الوصول اليه , حيث يقوم الفرد بمجموعة من الخطوات بناءا على معطيات للوصول الى المطلوب.
2. الخوارزمية: هي مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسلة والمنطقية المكتوبة بلغة الانسان للوصول الى حل للمسألة.
3. مخطط سير العمليات التتابعي: مجموعة من الخطوات المتسلسلة والمتتابعة من دون وجود تفرع او تكرار لاي منها.
4. كينونية التوجة: هي نمط برمجي متقدم ,يبنى فيه البرنامج باستخدام ما يسمى بالكائنات (objects)

السؤال الثاني:

1. اكتب خوارزمية باستخدام طريقة التمثيل الشبه الرمزية لزراعة شتله في حديقة؟
 - 1-البداية
 - 2- اختيار المكان
 - 3- حفر مكان الزراعة
 - 4- تعريض المكان للتهوية
 - 5- زراعة الشتله
 - 6- تغطيته بالتراب
 - 7- سقي الشتلة
 - 8- النهاية

2. اكتب خوارزمية باستخدام مخطط السير التتابعي لإيجاد المعدل لثلاث مواد؟

$$AVG = \frac{A+B+C}{3}$$



السؤال الثالث:وضح الفرق بين () READ و () READNUMBER

READ () يقوم بقراءة القيم النصية او الرقمية من شاشة المخرجات

READNUMBER () يقوم بقراءة قيمة رقمية فقط من شاشة المخرجات

السؤال الرابع ما ناتج البرنامج الاتي:

NUMBER1=20

NUMBER1=30

= NUMBER3= NUMBER1*NUMBER2

TEXTWINDOW.WRITELINE(NUMBER3)

50

السؤال الخامس : بين المقبول من الغير مقبول من المتغيرات التالية:

FOR : غير مقبول

7SUM : غير مقبول

AMMMAN : مقبول

MY_NAME : مقبول

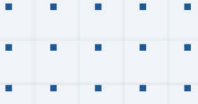
السؤال السادس : اذكر مميزات برمجية سمول بيسك؟

1. سهولة تعلمها
2. تدعم رسم الاشكال الهندسية
3. تدعم انتاج الاصوات
4. تعرض النصوص على شاشة مخرجات بانواع مختلفة
5. التعامل مع اكثر من برنامج في ان واحد
6. القدرة على تحويل البرنامج المكتوب بلغة Small Basic الى لغة فيجوال بيسك.

السؤال السابع: اذكر طرق تنفيذ برنامج كتبته في لغة سمول بيسك لرؤية نتائجه؟

1. الضغط على ايقونة (RUN) الموجودة في شريط الادوات
2. الضغط على مفتاح F5 الموجود في لوحة المفاتيح.

انتهت الاجابات



فيديوهات شرح المادة بشكل كامل على بطاقات أساس



06 222 9990

0799 797 880

